

Zadanie: ATR

Atrakcje turystyczne



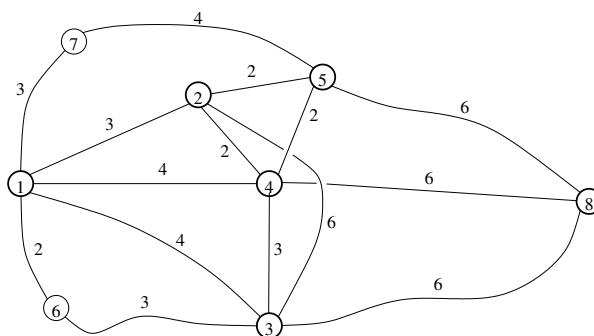
Etap pierwszy, plik źródłowy atr.*, dostępna pamięć 64 MB

2006-10-23

Bajtazar jedzie z Bitowic do Bajtogradu. Po drodze chce odwiedzić kilka wybranych miejscowości, w których znajdują się interesujące zabytki, dobre restauracje, czy inne atrakcje turystyczne. Kolejność odwiedzania wybranych miejscowości nie jest całkowicie obojętna. Na przykład, Bajtazar wolałby nie wspiąć się na wieżę zamku Bitborku po sutym obiedzie zjedzonym w Cyfronicach, a do Zipowic (na słynną kawę Compresso) chciałby wpaść raczej po obiedzie, a nie przed. Jednak kolejność odwiedzania wybranych miejscowości nie jest całkowicie ustalona i do pewnego stopnia elastyczna. Ze względu na obłądne ceny benzyny, Bajtazar chce tak zaplanować trasę przejazdu, żeby była jak najkrótsza. Pomóż mu wyznaczyć długość najkrótszej trasy spełniającej jego wymagania.

Sieć drogowa składa się z n miejscowości i łączących je m dróg. Miejscowości są ponumerowane od 1 do n , a drogi od 1 do m . Każda droga łączy dwie różne miejscowości i jest dwukierunkowa. Drogi spotykają się tylko w miejscowościach (w których mają końce) i nie przecinają się poza nimi. Drogi mogą prowadzić przez estakady i tunele. Każda droga ma określoną długość. Parę miejscowości może łączyć co najwyżej jedna bezpośrednia droga.

Oznaczmy przez k liczbę wybranych miejscowości, które chce odwiedzić Bajtazar. Numeracja miast jest taka, że Bitowice mają numer 1, Bajtograd numer n , a miejscowości, które chce odwiedzić Bajtazar mają numery $2, 3, \dots, k+1$.



Na rysunku przedstawiono przykładową sieć dróg. Powiedzmy, że Bajtazar chce odwiedzić miejscowości 2, 3, 4 i 5, przy czym miejscowość 2 chce odwiedzić przed miejscowością 3, a miejscowości 4 i 5 po miejscowości 3. Wówczas najkrótsza trasa biegnie przez miejscowości 1, 2, 4, 3, 4, 5, 8 i ma ona długość 19.

Zauważmy, że miejscowość 4 pojawia się na tej trasie przed i po miejscowości 3. Jednak przed odwiedzeniem miejscowości 3 Bajtazar nie zatrzyma się w niej, gdyż takie przyjął ograniczenia. Nie oznacza to jednak, że w ogóle nie może wcześniej przejeżdżać przez tę miejscowość.

Zadanie

Napisz program, który:

- wczyta ze standardowego wejścia opis sieci drogowej, listę wybranych miejscowości, które chce odwiedzić Bajtazar oraz ograniczenia, co do kolejności, w jakiej chce je odwiedzić,

- wyznaczy długość najkrótszej trasy, przechodzącej przez wszystkie wybrane przez Bajtazara miejscowości w odpowiedniej kolejności,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się trzy liczby całkowite n , m i k pooddzielane pojedynczymi odstępami, $2 \leq n \leq 20\,000$, $1 \leq m \leq 200\,000$, $0 \leq k \leq 20$; ponadto jest spełniona nierówność $k \leq n - 2$.

Kolejne m wierszy zawiera opisy dróg, po jednej w wierszu. Wiersz $i + 1$ -szy zawiera trzy liczby całkowite p_i , q_i i l_i , pooddzielane pojedynczymi odstępami, $1 \leq p_i < q_i \leq n$, $1 \leq l_i \leq 1\,000$. Liczby te oznaczają drogę łączącą miejscowości p_i i q_i , długości l_i . Możesz założyć, że dla każdego danych testowych można z Bitowic dojechać do Bajtogradu oraz do wszystkich miejscowości, które Bajtazar chce odwiedzić.

W $m + 1$ -szym wierszu znajduje się jedna liczba całkowita g , $0 \leq g \leq \frac{k \cdot (k-1)}{2}$. Jest to liczba ograniczeń dotyczących kolejności odwiedzania wybranych przez Bajtazara miast. Ograniczenia te są podane w kolejnych g wierszach, po jednym w wierszu. Wiersz $m + i + 1$ -szy zawiera dwie liczby całkowite r_i i s_i oddzielone pojedynczym odstępem, $2 \leq r_i \leq k + 1$, $2 \leq s_i \leq k + 1$, $r_i \neq s_i$. Para liczb r_i i s_i oznacza, że Bajtazar chce odwiedzić miejscowość r_i przed odwiedzeniem miejscowości s_i . Nie oznacza to, że nie może przejechać przez s_i przed odwiedzeniem r_i , ani że nie może przejechać przez r_i po odwiedzeniu s_i , jednak nie będzie się on wtedy zatrzymywał ani zwiędzał żadnych atrakcji turystycznych. Możesz założyć, że dla każdego danych testowych istnieje przynajmniej jedna kolejność zwiedzania wybranych miejscowości spełniająca wszystkie ograniczenia.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu standardowego wyjścia należy wypisać jedną liczbę całkowitą, będącą długością najkrótszej trasy z Bitowic do Bajtogradu, przechodzącej przez wszystkie wybrane przez Bajtazara miejscowości w odpowiedniej kolejności.

Przykład

Dla danych wejściowych:

8 15 4
1 2 3
1 3 4
1 4 4
1 6 2
1 7 3
2 3 6
2 4 2
2 5 2
3 4 3
3 6 3
3 8 6
4 5 2
4 8 6
5 7 4
5 8 6
3
2 3
3 4
3 5

poprawnym wynikiem jest:

19

Rysunek i wyjaśnienie do przykładu znajdują się w treści zadania.